SPECTRUM II Star way

Merci tout d'abord de la confiance et de l'intérêt que vous portez aux produits Star way .

1. PRESENTATION

Le **SPECTRUM II** est équipé des fonctions suivantes :

- Pilotage du miroir dans l'axe horizontal (PAN).
- Pilotage du miroir dans l'axe vertical (TILT).
- Disque de gobos rotatif : 7 gobos métal + Ouvert.
- Disque de couleurs : 9 couleurs + Blanc.
- Shutter / strobe en début de course.

Ce projecteur est piloté sur 6 canaux en DMX 512 / 1990 (USITT) standard, dans cet ordre

1. Couleur.
2. Gobos .
3. Shutter/ strobe.
4. Rotation des gobos.
5. Mouvement de Pan.
6. Mouvement de Tilt.

2. CONDITIONS D'UTILISATION

Veuillez lire attentivement ce manuel d'instructions avant d'installer ou d'utiliser votre appareil.

ATTENTION
Garder cet appareil à l'abri de l'humidité et de la poussière
Débrancher le câble d'alimentation avant d'ouvrir les capots du projecteur.

Toute personne impliquée dans l'installation ou la maintenance de ce produit doit :
- Etre qualifiée
- Suivre les instructions de ce manuel.

Le branchement électrique, les réparations et l'entretien doivent être effectués par des personnes qualifiées

Utiliser l'appareil uniquement après vous être familiarisé avec ces recommandations.
Ne pas autoriser d'intervention sur les appareils par des personnes non qualifiées. La plupart des erreurs sont commises par des personnes non professionnelles.

Veuillez utiliser l'emballage d'origine du produit si l'appareil doit être transporté.
Toute modification est interdite pour d'évidentes raisons de sécurité.

Cet appareil a quitté nos installations en parfaite condition de fonctionnement.

Pour maintenir ces conditions et éviter les mauvaises manipulations, il est absolument nécessaire pour l'utilisateur de suivre les instructions de sécurité et de prendre en compte les notes écrites dans ce manuel.

Important
Le fabricant ne sera pas tenu responsable pour les dommages causés par le non-respect des notes de ce manuel ou par une modification de l'appareil.

Considérer que les dommages dus à une modification de l'appareil ne sont pas pris en charge par la garantie.

Ce produit est destiné à une utilisation en intérieur et doit fonctionner avec une tension d'alimentation de 230 V – 50 Hz.

Vérifier que la tension d'alimentation disponible n'est pas supérieure à la tension d'utilisation indiquée à l'arrière de l'appareil.

S'assurer que le câble d'alimentation n'est pas endommagé par des entailles ou des éraflures. Vérifier régulièrement l'état de l'appareil et de son câble d'alimentation.

Ne pas brancher cet appareil sur un bloc de puissance gradateur (« Dimmer »)

Ne pas allumer et éteindre l'appareil dans un laps de temps très court, cela réduirait la vie de la lampe.

Ne pas toucher les capots de l'appareil à mains nues quand il est en fonctionnement (les capots étant très chauds)

Pour le remplacement de la lampe ou des fusibles, n'utilisez que des pièces de rechange ayant les mêmes caractéristiques.

Si l'appareil est exposé à de très grandes différences de température (ex : Après le transport), ne pas le brancher immédiatement. La condensation qui se formerait à l'intérieur de l'appareil pourrait l'endommager. Laissez l'appareil quelque temps à la température ambiante avant de le brancher.

Ne jamais brancher l'appareil sans lampe

La lampe ne doit jamais être allumée s'il manque la lentille de sortie ou le capot du projecteur, car les lampes à décharge (pour le modèle 5600) peuvent exploser et émettent des rayons ultraviolets qui peuvent causer des brûlures.

ATTENTION.
L'objectif de sortie ainsi que les lentilles constituant le banc optique doivent être remplacés si un ou plusieurs d'entre eux sont endommagés.
(ex : fêlures ou entailles profondes)

Si l'appareil est utilisé dans des conditions différentes de celles décrites dans ce manuel, le projecteur peut souffrir des dommages et la garantie deviendrait nulle.

Ne pas secouer l'appareil, éviter les gestes brusques lors de son installation ou de sa manipulation.

Pendant l'installation des projecteurs, s'assurer que les appareils ne sont pas exposés à une grande source de chaleur, d'humidité ou de poussière.

S'assurer que la zone derrière le site d'installation est coupée au public pendant l'accrochage, le décrochage ou lors de l'intervention sur les machines.

Toujours raccorder l'appareil à la structure avec une élingue de sécurité et vérifier l'état du câble d'acier régulièrement.

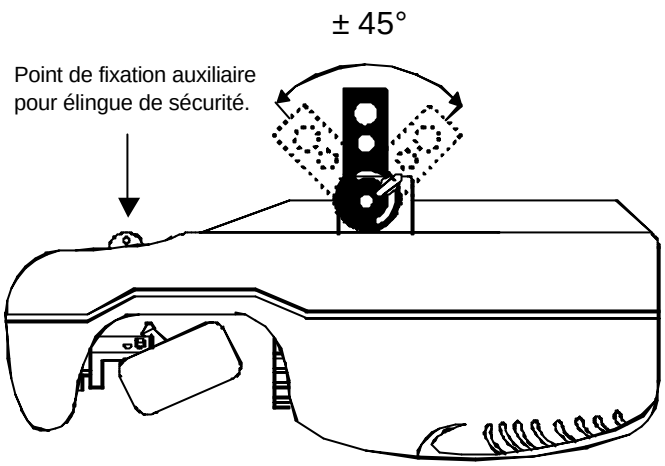
Utiliser l'appareil uniquement après avoir vérifié que les capots sont bien fermés et que les vis sont correctement serrées.

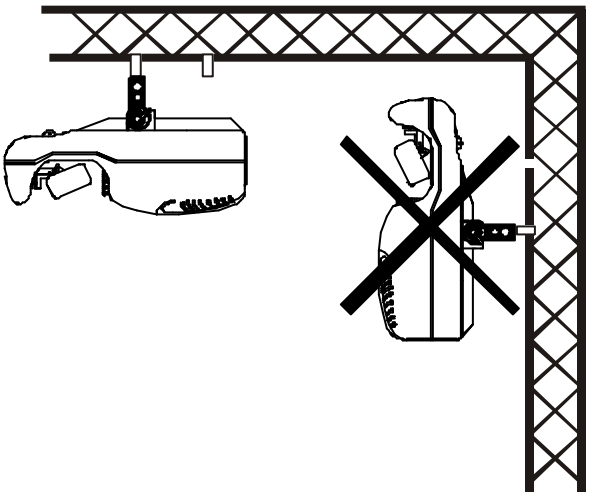
3. CONDITIONS D'INSTALLATION

Accrochage de l'appareil

Attention
Utilisez un crochet pour fixer cet appareil sur la structure porteuse.
Assurez-vous que l'appareil est correctement accroché et que la structure porteuse est stable.

Le **Spectrum II** ne peut pas être posé à même le sol ou sur la scène. Seule la position horizontale est autorisée pour accrocher ce projecteur sur une structure sans altérer ses caractéristiques (voir dessin). La lyre de suspension est réglable sur ± 45°.
Installez une élingue de sécurité capable de supporter 10 fois le poids de l'appareil.

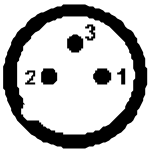




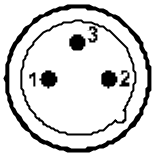
4.Connexion du signal DMX:

N'utiliser que des câbles aux normes DMX 512 pour relier la console aux machines et les machines entre elles.
Plan de câblage des fiches XLR

Sortie DMX
XLR châssis



1 masse
2-signal (-)
3-signal (+)



1-masse
2-signal (-)
3-signal (+)

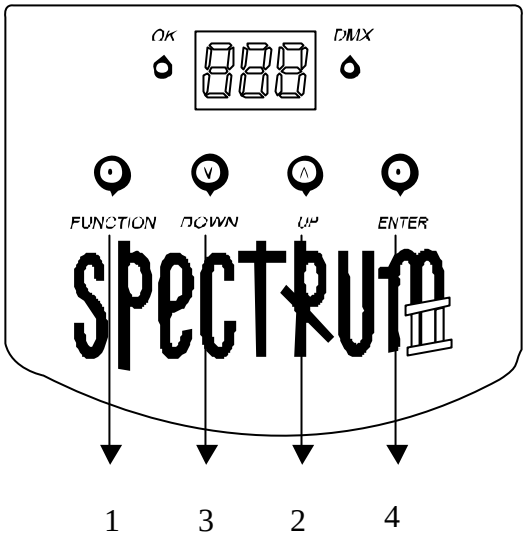
Si vous utilisez un contrôleur standard, vous pouvez brancher la sortie de la console directement à l'entrée du premier appareil de la chaîne DMX. Si vous souhaitez brancher votre console équipée d'un autre type de XLR, vous devez créer un adaptateur.

4.1. Construire une chaîne DMX

Brancher la sortie DMX du premier appareil sur l'entrée du deuxième. Répéter l'opération jusqu'à ce que tous les projecteurs soient connectés.

Note : à la fin de la chaîne, la sortie du dernier appareil doit être équipée d'un bouchon de terminaison de ligne. Prendre une fiche XLR 3 broches mâle, et souder à l'intérieur une résistance de 120Ω entre le signal – et le signal + (broche 2 et 3 de la XLR). Brancher cette prise modifiée ensuite sur la dernière machine.

5.Fonctions principales:



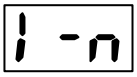
1 3 2 4

1. **Touche Fonction " FUNCTION "**
2. **Touche Haut " UP"**
3. **Touche Bas "DOWN"**
4. **Touche Entrer « ENTER »**

Le panneau de commande situé sur le corps du **SPECTRUM II** offre un accès direct aux fonctions internes.
Le menu est accessible en appuyant sur la touche **FUNCTION** plusieurs fois pour sélectionner la fonction désirée.

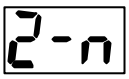
Adressage DMX

Appuyer sur la touche **FUNCTION** pour sélectionner le **mode** « 0 », appuyer sur les touches **UP** et **DOWN** pour sélectionner une adresse DMX entre **001** et **512**. Appuyer sur la touche **OK** pour valider votre choix, la LED verte s'allumera brièvement une fois indiquant que la sélection est confirmée.



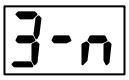
Inversion du mouvement de PAN

Appuyer sur la touche **FUNCTION** pour sélectionner le **mode** « **1** », appuyer sur les touches **UP** et **DOWN** pour activer (Y = YES) ou désactiver (n = NO) .Appuyer sur la touche **OK** pour valider votre choix.



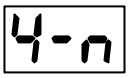
Inversion du mouvement de TILT

Appuyer sur la touche **FUNCTION** pour sélectionner le **mode** « **2** », appuyer sur les touches **UP** et **DOWN** pour activer (Y = YES) ou désactiver (n = NO) .Appuyer sur la touche **OK** pour valider votre choix.



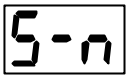
Détection du rythme musical

Appuyer sur la touche **FUNCTION** pour sélectionner le **mode** « **3** », appuyer sur les touches **UP** et **DOWN** pour activer (Y = YES) ou désactiver (n = NO) .Appuyer sur la touche **OK** pour valider votre choix.

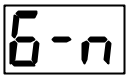


Mode automatique

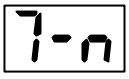
Appuyer sur la touche **FUNCTION** pour sélectionner le **mode** « **4** », appuyer sur les touches **UP** et **DOWN** pour activer (Y = YES) ou désactiver (n = NO) .Appuyer sur la touche **OK** pour valider votre choix.



Non utilisée

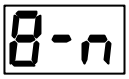


Non utilisée

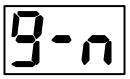


réinitialisation

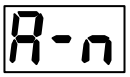
Appuyer sur la touche **FUNCTION** pour sélectionner le **mode** « **7** », appuyer sur les touches **UP** et **DOWN** pour activer (Y = YES) ou désactiver (n = NO) . Appuyer sur la touche **OK** pour valider votre choix.



Non utilisée



Non utilisée

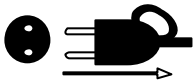


Non utilisée

Non utilisée

Appareil convenant au montage direct sur des surfaces normalement inflammables.
This projector can to be rigged or fixed in all normal inflammable surfaces.

Lire attentivement ce manuel d'utilisation avant d'utiliser ce projecteur.
Read carrefully this manual before using the projector.



Débrancher l'appareil du réseau électrique avant toute manipulation ou intervention.
Unplug this unit before remove the lamp or any manipulation.

Ce projecteur a été conçu pour une utilisation en intérieur uniquement.
This projector was made for an indoor installation only.

CE